

### **Kognitiv udvikling**

At gøre erfaringer med:  
forestillingssevnen,  
at tænke sig om, træffe valg  
og handle, lægge planer og  
føre dem ud i livet.

### **Emotionel udvikling**

At gøre erfaringer med  
oplevelser som f. eks.: glæde,  
lyst, mod, engagement,  
spænding og nedertag

### **Social udvikling**

At gøre erfaringer med f. eks.:  
at lytte til andre, tolerance,  
beslutningsprocesser, ansvar  
og afhængighed

### **Leg eller dramaaktiviteten**

### **Sensemototisk udvikling**

At gøre erfaringer med at  
bruge sanserne, sansning og  
bevægelse

### **Fysisk udvikling**

At gøre erfaringer med f. eks.:  
grundlæggende  
bevægelsesmønstre,  
fysisk anstrængelse og  
afspænding

(fig 1) Modellen er en bearbejdning af Legekablonen, Grønnet og Nielsen (2001)